

sys_config	强制性规范	主键命名方式统一采用[设备+编号]	例如： 只有一个设备： <b>[uart0]</b> 存在多个设备： <b>[uart0]</b> <b>[uart1]</b> <b>[uart2]</b>
		子键用来表示设备是否使用，采用"主键名称_used"字段	例如： <b>[s_uart0]</b> <b>s_uart0_used=1</b>
		子键值是十进制数值类型	例如： <b>[csi0]</b> <b>csi0_mode=1</b>
		子键值是十六进制数值类型	例如： <b>[dram0]</b> <b>dram0_zq=0x77bb</b>
		主键之间如果存在从属关系，采用[父主键名/子主键名]	例如： <b>[spi0]</b> <b>spi0_used=1</b> <b>[spi0/spi0_board0]</b> ...
	子键如果是数值类型，不允许出现负值		
建议性	子键用来表示其他配置，采用"主键名称_xxxx"字段	例如： <b>[s_uart0]</b> <b>s_uart0_tx=port:PL02&lt;2&gt;&lt;default&gt;&lt;default&gt;&lt;default&gt;</b>	

device tree	强制性规范	节点名称前边的lable要跟sys_config 主键名匹配	device tree配置： /{ soc@01c20000{ <b>s_rsb0</b> :s_rsb@1f03400 { compatible = "allwinner,s_rsb"; reg = <0x0 0x01f03400 0x0 0x400>; interrupts = <GIC_SPI 39 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH>; pinctrl-names = "default"; pinctrl-0 = <&s_rsb0_pins_a>; status = "okay"; }; }; };
		属性值如果是十进制整形数据	sys_config配置： <b>[s_rsb0]</b> s_rsb_used = 1 s_rsb_sck = port:PL00<2><1><2><default> s_rsb_sda = port:PL01<2><1><2><default>
		属性值如果是十六进制整形数据	/{ soc@01c20000{ vdevice0: vdevice0{ compatible = "allwinner,vdevice0"; <b>vdevice0_prop_1=&lt;10&gt;</b> ; status = "okay"; }; }; };
		一个sys_config主键映射到一个device tree节点，不允许出现多对多映射、一对多映射、多对一映射	/{ soc@01c20000{ vdevice0: vdevice0{ compatible = "allwinner,vdevice0"; <b>vdevice0_prop_1=&lt;0x10&gt;</b> ; status = "okay"; }; }; };
		节点属性不允许出现label	/

		<p>同时在device tree&amp;&amp;sys_config都存在配置的节点, 需要在device tree设备节点中添加device_type属性, 属性值为sys_config的主键名</p>	<pre>device tree配置: /{   soc@01c20000{     s_rsb0: s_rsb@1f03400 {       compatible = "allwinner,s_rsb";       device_type = "s_rsb0";       reg = &lt;0x0 0x01f03400 0x0 0x400&gt;;       interrupts = &lt;GIC_SPI 39 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH&gt;;       pinctrl-names = "default";       pinctrl-0 = &lt;&amp;s_rsb0_pins_a&gt;;       status = "okay";     };   }; };  sys_config配置: [s_rsb0] s_rsb_used = 1 s_rsb_sck = port:PL00&lt;2&gt;&lt;1&gt;&lt;2&gt;&lt;default&gt; s_rsb_sda = port:PL01&lt;2&gt;&lt;1&gt;&lt;2&gt;&lt;default&gt;</pre>
--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

GPIO	dts配置规范(强制性规范)	通用GPIO/中断脚配置	<pre>{   soc@01c20000{     vdevice: vdevice@0{       device_type = "vdevice";       compatible = "allwinner,sun50i-vdevice";       pinctrl-names = "default";       pinctrl-0 = &lt;&amp;vdevice_pins_a&gt;;       vdevice_gpio_1 = &lt;&amp;r_pio PL 0 1 1 1&gt;;       status = "okay";     };   }; };</pre> <p>例子中GPIO配置参数说明: (例子配置仅说明参数意义, 不具备实际配置参考)      参数1: 指向哪个PIO控制器, CPU域的GPIO使用&amp;pio, CPUS域的GPIO使用&amp;r_pio      参数2: 指明哪个bank, (PA/PB/PC/...)      参数3: 指明bank内索引号      参数4: 指明复用功能 (0-GPIO IN; 1-GPIO_OUT 6-INTERRUPT)      参数5: 指明上下拉配置      参数6: 指明驱动能力配置      参数7: 指明电平配置</p>
		PIN配置	<pre>dts配置: /{   soc@01c20000{     pinctrl@01c20800{       vdevice_pins_a: vdevice@0 {         allwinner,pins = "PB0", "PB1";         allwinner,pname = "vdevice_pin_0", "vdevice_pin_1";         allwinner,function = "vdevice";         allwinner,drive = &lt;2&gt;;         allwinner,pull = &lt;1&gt;;         allwinner,data = &lt;0&gt;;       };     };     vdevice: vdevice@0{       device_type = "vdevice";       compatible = "allwinner,sun50i-vdevice";       pinctrl-names = "vdevice-default";       pinctrl-0 = &lt;&amp;vdevice_pins_a&gt;;       vdevice-gpios_1 = &lt;&amp;r_pio PL 0 1 2 3 4&gt;;       status = "okay";     };   }; };  sys_config配置: [vdevice] vdevice_used = 1  vdevice_pin_0 = port:PB01&lt;4&gt;&lt;1&gt;&lt;2&gt;&lt;default&gt; vdevice_pin_1 = port:PB02&lt;4&gt;&lt;1&gt;&lt;2&gt;&lt;default&gt; vdevice_gpios_1 = port:PL00&lt;1&gt;&lt;1&gt;&lt;1&gt;&lt;1&gt;&lt;1&gt; vdevice_prop_1 = 0x1234 vdevice_prop_3 = "device-string"</pre>

TM

dts	规范	(1) 同个文件下，一个节点中是否存在重复子节点？ (2) 板级配置会覆盖soc配置，需要确认板级配置是否合乎需求。 (3) 属性值为value时默认采用16进制，需要注意是否与十进制混淆。
	资源	(1) 设备节点clock配置信息是否正确 (2) 设备节点memory配置信息是否正确（起始地址、大小、是否存在多片不连续） (3) 设备节点interrupt配置信息是否正确 (4) 设备节点compatible配置信息是否跟驱动保持一致 (5) 设备节点pin配置信息是否正确（用了哪些pin、设备名、属性配置） (6) 设备节点其它属性配置是否正确。 (6) 设备节点需要划分好哪些资源与soc相关，哪些与板级相关。

sys_config	规范	(1) 字符串表示可以有两种形式，subkey="xxx" 或者 subkey=string: xxx; 不支持subkey="xxx", "xxx";
	资源	

SCRIPT_TO_DTS	规范	(1) sys_config.fex主键名字定义是否合乎规范，是否与dts节点label名字保存一致。 (2) sys_config.fex子键名字定义是否合乎规范，是否与dts中节点属性名称保存一致。 (3) sys_config.fex子键如果为value时，是否存在属性值为负数的情况。 (4) sys_config.fex主键与dts节点一一配对，确保不要出现sys_config几个主键糅合成dts一个节点 (4) sys_config.fex子键used字段使用是否合乎规范
	资源	(1) 客户可以修改的配置，需要配置在sys_config.fex (2) 客户可以删除的配置，只能配置在sys_config.fex (3) 模块需要仔细检查sys_config.fex配置，它优先级最高，会覆盖dts定义的配置。

Confidential